**Kategori Usaha Calon Mitra OJT:**

1. Konsultan Teknik & Infrastruktur
2. Digital Kreatif Agency
3. F & B
4. Retail
5. Koperasi
6. UMKM
7. Sosial, Keagaman, Filantropi

**LATIHAN**

Tujuan: Menyelesaikan masalah terkait peran Anda dan bagaimana AI bisa menyelesaikannya?

Gunakan Proses Design Thinking

Langkah-langkah:

Empathize: Menyusun pertanyaan dan melakukan interview

Define: Mengelompokkan hasil interview

Ideate: Menemukan permasalahan dan solusi

Prototype: Menggambar solusi dalam bentuk desain

Testing: Presentasi

**Aplikasi untuk Manajemen Stok dan Keuangan Warung**

**Tujuan**

Membantu user mengelola stok barang, merekam pemasukkan dan pengeluaran barang, serta mencatat penjualan yang terjadi secara akurat. Dengan aplikasi ini, user dapat mengoptimalkan pengelolaan stok sehingga membantu pengambilan keputusan bisnis yang lebih baik.

**Design Thinking**

Emphatize :

1. Menyusun Pertanyaan & Melakukan Interview

* Bagaimana Anda mengelola stok barang di warung Anda?
* Dengan cara apa Anda mencatat penjualan harian?
* Seberapa sering Anda melakukan pengecekan stok dan pembaruan data?
* Apa tantangan terbesar dalam mengelola warung dalam hal stok barang dan catatan keuangan?
* Apa yang Anda harapkan dari sebuah aplikasi dalam membantu Anda mengelola warung lebih baik lagi?

1. Informasi dari hasil Interview

Pemilik warung menggunakan sistem manual untuk mencatat penjualan dan stok barang, sehingga kesulitan untuk memantau stok secara real-time.

Catatan keuangan tidak konsisten, sehingga informasi tentang profit atau kerugian tidak ada.

Define :

Masalah utamanya adalah pengelolaan stok yang tidak efisien. Pencatatan dilakukan manual dan tidak konsisten sehingga beresiko terjadi kesalahan. Tidak ada laporan keuangan yang dibuat sehingga kondisi keuangan tidak dapat diketahui.

Ideate :

* Membuat aplikasi yang dapat memantau stok barang secara real-time dan memberi notifikasi saat stok barang mulai menipis, sehingga pemilik warung bisa segera melakukan pemesanan ulang.
* Sistem pencatatan penjualan yang dapat menghasilkan laporan keuangan serta memperbarui stok barang.

Prototype :

Desain Aplikasi Web

* Halaman dashboard: Menampilkan barang yang terlaris, stok yang hampir habis, ringkasan laporan penjualan hari sebelumnya, dan status laba/rugi bulan berjalan.
* Halaman pembelian barang: Tambah stok barang dengan memasukkan data pembelian barang.
* Tabel detail stok: Berisi informasi nama barang, jumlah stok, harga beli terakhir, harga jual sekarang, dan tanggal kadaluarsa (jika ada).
* Halaman penjualan: Menggunakan input jumlah barang dan kode barang yang dijual, dapat mencatat penjualan yang secara otomatis juga mengupdate stok barang. Menampilkan detail transaksi (daftar barang yang terjual, total harga, jumlah uang yang diterima, hingga kembalian yang harus diberikan).
* Laporan Keuangan: Laporan Stok Barang. Laporan Pembelian, Laporan Penjualan, Laporan Laba Rugi.

Testing :

Presentasi penggunaan (demo) dan penjelasan fungsi dari fitur-fitur yang ada dalam aplikasi web yang telah dibuat kepada user.